

5

11

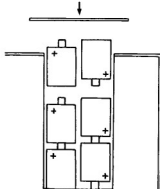
	- chasse
	- Tir aux pigeons
	- Tennis
	- Foot-ball
	- Pelote
	- Hockey handicap
	- Entraînement

	- Mise en jeu de la balle
	- Mise en jeu automatique ou manuelle de la balle
	- Sans ou avec automate
	- Vitesse de balle lente ou rapide
	- Angle de rebondissement petit ou grand
	- Joueur ou raquette grand ou petit
	- Remise à zéro

12

# JEU VIDEO

## MODE D'EMPLOI



### ALIMENTATION

- piles :
  - déverrouiller et retirer la plaque de fermeture du logement des piles ①, glisser six piles de 1,5 volts (diamètre 25 mm) en respectant le sens ci-contre, replacer la plaque de fermeture,
  - remplacement des piles usagées : enlever la plaque de fermeture et basculer la valise vers l'arrière pour les faire tomber.
- Secteur : (Adaptateur secteur en option)
  - utilisation de la prise de « Jack » ② (diamètre 2,5 mm) pour adapter secteur 9 volts continus.

### RACCORDEMENT AVEC LE TÉLÉVISEUR

- Après avoir débranché le câble d'antenne, brancher le câble de raccordement ③ du jeu vidéo sur l'entrée « Antenne » du téléviseur (entrée 2e et 3e chaîne).  
**Attention :** l'utilisation d'un « T » ou de tout autre système, permettant de brancher simultanément l'antenne et le jeu, est interdite sous peine de poursuites (arrêté du 28.09.1977).

### MISE EN MARCHÉ DU JEU VIDÉO

- Enclencher la touche ④ « Entraînement » du sélecteur de jeu ⑤. Un signal sonore se fait entendre ; sinon voir paragraphe « Défauts de fonctionnement ».
- Mettre le téléviseur en marche, son au minimum.
- Enclencher une gamme du téléviseur correspondant à une chaîne non utilisée (UHF 625 lignes). Tourner lentement la commande d'accord, jusqu'à apparition et stabilisation de l'image du jeu qui doit apparaître en blanc sur fond noir.

### SÉLECTION DE JEU (Clavier de gauche : ⑥)

- Enclencher la touche correspondant au jeu choisi ⑥.  
*Important :* faire une « Remise à zéro » ⑦ après chaque sélection de jeu.

### MISE EN JEU DE LA BALLE

- Automatique : touche ⑧ non enclenchée.
- Manuelle : touche ⑧ enclenchée. Dans ce cas, la balle est envoyée après chaque pression sur la touche ⑨.

### COMMANDE DES JOUEURS

- Tourner le bouton de chaque boîtier de commande ⑩, pour faire apparaître et déplacer les joueurs.

### CHOIX DE LA DIFFICULTÉ (Clavier de droite : ⑪)

- Enclencher la touche correspondant à la difficulté choisie ; la difficulté augmente avec le nombre de touches enclenchées ⑫.

### AUTOMATE

- Le joueur de gauche peut être remplacé par un « Automate » dans les quatre jeux : tennis, football, pelote, hockey-handicap. Pour jouer avec l'automate, enclencher la touche ⑬.  
*Nota :* il est conseillé d'utiliser la difficulté « Angle grand » ⑭.

### CHASSE ET TIR AU PIGEON

- Brancher le fusil à la prise ⑮.
- Choisir une des deux possibilités : chasse ⑯ ou tir au pigeon ⑰.
- Assombrir le fond de l'écran et rendre la cible lumineuse en agissant sur les réglages luminosité et contraste du téléviseur.
- Viser la cible et actionner la détente ; le score est visualisé après le quinzième coup (fin de partie). Pour que le score apparaisse en permanence, il faut enclencher simultanément la touche « Hockey-handicap » ⑱ avec la touche ⑯ ou ⑰.

### MARQUE

- Les parties se jouent en quinze points ; faire une remise à zéro à l'issue de chaque partie. Un match peut se disputer en dix parties mémorisées sur les tableaux magnétiques ⑲.

### ARRÊT DU JEU VIDÉO

- Il est effectif lorsque toutes les touches du clavier de sélection de jeu ⑤ sont en position haute, obtenu en enfonçant doucement une des six touches non enclenchées.  
*Nota :* dans le cas de non emploi prolongé du jeu vidéo, il est recommandé de retirer les piles.

### DÉFAUTS DE FONCTIONNEMENT

- A Aucun signal sonore n'est émis par le jeu vidéo :
- aucune touche de sélection de jeu ⑤ n'est enclenchée,
  - les piles sont usées,
  - l'adaptateur 9 volts (optionnel) n'est pas branché correctement. Vérifier le « Jack » et le sens de raccordement (polarité négative à l'extrémité du « Jack »).
- B Aucune visualisation n'apparaît sur l'écran, mais le signal sonore indique que le jeu fonctionne :
- le câble de raccordement au téléviseur n'a pas été branché correctement,
  - le canal de chaîne est mal choisi,
  - le réglage du téléviseur est incorrect.
- C Pendant le jeu, l'image se trouble ou se déforme :
- les piles sont usées,
  - le réglage du téléviseur est incorrect.